2019/11/18

TEITO

# **LegacyMP+ v1.05b Hotfix Netplay 導入手順書**

# **LegacyMP+とは**

Project+をベースに、ステージやBGMや仕様等を更に追加したビルドです。

大会での使用を考慮しつつ、カジュアル向けな要素が追加されています。  
キャラクターの性能やステージの仕様等はProject+ v1.05bと同一です。

キャラクターの音声を日本語化する等、日本向けに変更された仕様もあります。

Discordサーバーの「[ProjectM Japan](https://discord.gg/qQ2jTpG)」の[#legacymp-develop](https://discord.gg/HFZkrqy)で開発されました。

LegacyMP+の詳細は[**こちら**](https://drive.google.com/open?id=1bxJ141s0z0Dr4K-J0sak2_COAoufs9ui5S2kss4e-9M)から閲覧できます。

Project+ v1.05bの機能は全て使用できます。

また、Faster Meleeを使用しているので、通常のDolphinより実機に近い操作性や低遅延でのネット対戦が可能です。

但し、亜空の使者を削除した専用のROMファイルを使用する為、亜空の使者は遊べません。

# **LegacyMP+ v1.05b Hotfix Netplay の導入**

**従来の導入とは異なり、専用のROMファイルを作成し、それをデフォルトISOに設定した上で起動する流れになります。**

1. [**こちら**](https://drive.google.com/open?id=1SKIuYRapDopeh93SAJovGbMq5MhIcNxF)から**[Legacy MP+ v1.05b Hotfix Netplay.zip]**をダウンロード。
2. ダウンロードしたLegacy MP+ v1.05b Hotfix Netplay.zipを任意の場所に解凍。

**--------------------------------------------従来の導入と異なる部分1--------------------------------------------**

1. 解凍したフォルダの中で、「BrawlBuilder\_v1.2.3」フォルダのBrawlBuilder.exeを起動。
2. [この画像を参考に](https://drive.google.com/open?id=1GJw5ru_b5CjQko-ylT_2TFK8Xdd3YryY)、各自設定後、専用のisoファイル「LMP+\_v1.05b.iso」を作成する。手順は以下。
   1. Brawl ISOの項目で、北米版スマブラXのROMファイル(RSBE01.iso)を設定
   2. [Mod Folderの項目で、同梱の「use to build iso」フォルダ内の「pf」フォルダを設定](https://drive.google.com/open?id=1mtfDpnUu7zUi9qdfou-9ncm0_W-0-HF_)
   3. 上記2項目を設定後、Build ISOのボタンをクリック
   4. [同梱の「LegacyMP+ v1.05b Netplay Hotfix [FM Edition]」フォルダ内の「Games」フォルダへ移動](https://drive.google.com/open?id=1hzuXR8uJT1ljhVhvyoBx69fAYU25R6LK)
   5. [保存するファイル名を「LMP+\_v1.05b.iso」(任意でもOK)に変え、保存](https://drive.google.com/open?id=1hzuXR8uJT1ljhVhvyoBx69fAYU25R6LK)
   6. [10分程待ち、「Build Completed!」のメッセージが出たら、OKをクリックし  
      終了](https://drive.google.com/open?id=11buRLkm1T0w0g9U2lrGWjBcOSJezFXHa)

**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

1. 「LegacyMP+ v1.05b Netplay Hotfix [FM Edition]」フォルダ内のDolphinMP+.exeを起動。
2. 起動したDolphinの上部メニューから設定を選択。
3. Dolphinの設定ウィンドウが表示されるので、上部の「フォルダ」タブを選択。

**--------------------------------------------従来の導入と異なる部分2--------------------------------------------**

1. **デフォルトISOの項目の右部の「...」から先程作成した専用ROMファイル「LMP+\_v1.05b.iso」を選択。上述の手順通りなら「Games」フォルダ内に保存されています。**

任意の場所やファイル名で作成した場合は、それに合わせた場所とファイルを選択してください。

**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------**

**グラフィック設定から描画APの設定をDirect3D系に設定(重要)**

**Direct3D ○○の優先設定は12>11>10>9と数字が大きい方が推奨される。**

**グラボを積んでいなく、Direct3D系を選べない場合は「Vulkan (experimental)」に設定**

1. 設定を閉じて、コントローラ設定を済ませて、

Dolphinのメイン画面のROMリストから「LegacyMP+ v1.05b Netplay Hotfix.elf」を起動。  
PCに接続タップを用いてGCコンを使う場合は、[**こちら**](http://wikiwiki.jp/gcwiiemu/?Tips_Connect_Official_GC_Adapter)を参考にしてください。

1. 無事に動作を確認したら、その他の設定(グラフィック設定等)を任意で設定していく。
2. スペックに余裕がある場合
   1. ビデオもしくは設定→グラフィック設定から「画質向上の設定」タブの内部解像度の変更の項目を2x (1280x1056) for 720pに設定。
   2. ビデオもしくは設定→グラフィック設定から「高度な設定」タブのユーティリティ内の「カスタムテクスチャを読み込む」と「カスタムテクスチャの事前読込」のチェックボックスにチェックを入れる。

**※Legacy MP+ v1.05b Netplay Hotfixでのバッファでの調整について**

部屋に入っている参加者のping値を8で割り、切り上げた値がバッファ値となります。

ping値が安定しない、まだ不安定な場合はバッファ値を1ずつ上げて調整してください。

例

pingが37msの場合：37/8=4.625の切り上げ=バッファ値は5

また、SDv4は4バッファの入力遅延削減の仕様があるので、ping値が32ms以下の場合、最低4バッファに設定することを推奨します。

例

pingが14msの場合：ping値<32msの為、最小バッファ4