2023/11/12

TEITO

**LegacyMP+ v2.4.2 Netplay**

**導入手順書**

**１．LegacyMP+とは**  
Project+をベースに、ステージ、音楽、コスチューム、機能等を更に追加したビルドです。

大会での使用を考慮しつつ、カジュアル向けな要素が追加されています。  
キャラクターの性能やステージの仕様等はProject+と同一です。

キャラクターの音声を日本語化する等、日本向けに変更された仕様もあります。

Discordサーバーの「[ProjectM Japan](https://discord.gg/qQ2jTpG)」の[#legacymp-plus-develop](https://discord.gg/HFZkrqy)で開発されました。

LegacyMP+の詳細は[**こちら**](https://docs.google.com/document/d/1yXvGxiIgmnrjojdHSyb2LwqDwakeKI1gpGMsi4qTx3Q/edit?usp=drive_link)から閲覧できます。プレビューは[**こちら**](https://imgur.com/a/BuaK48u)。

Project+ v2.4.2の機能は全て使用できます。

**２．LegacyMP+ v2.4.2 Netplayの導入 (**[**元記事**](https://www.smashladder.com/guides/view/27jj/project-m/project-v2-netplay-guide)**)**

①下記のリンクからLegacyMP+ v2.4.2 Netplay (Windows).zipをダウンロード。  
DLリンク<https://drive.google.com/file/d/1oOmeKg5zPdsjNPo_Wek2iOVwz_fSIMol/view?usp=drive_link>

※ダウンロードに失敗する場合は、[分割版](https://drive.google.com/drive/folders/1ARmSuRtkKjQ7jk3o_-uMttgYJDG7bRzH?usp=drive_link)から個別にダウンロードしてください。

②ダウンロードしたLegacyMP+ v2.4.2 Netplay (Windows).zipを任意の場所に解凍。

③解凍したフォルダ内の以下の場所に海外版スマブラXのROMファイル(RSBE01.iso)を配置する。  
配置する場所：LegacyMP+ v2.4.2 Netplay (Windows)\Games

※もしくは、Dolphin起動後、「設定」の「フォルダ」タブからデフォルトISOの項目をクリックし、任意の場所のROMファイルを選択でも可能。

④解凍したファイル内の直近にあるDolphin.exeを起動。

**○Dolphin起動時にシステムエラーが発生する場合**

→[こちら](https://aka.ms/vs/16/release/vc_redist.x64.exe)からVisual C++をダウンロード後、VC\_redist.x64.exeを実行し、インストール

⑤起動したDolphinの上部メニューからConfigを選択。

⑥Dolphinの設定ウィンドウが表示されるので、上部の「Paths」タブを選択。

⑦ Default ISOの項目の右部の「...」から③で配置した海外版スマブラXのROMファイル(RSBE01.iso)を選択。

⑧設定を閉じて、コントローラ設定を済ませて、Dolphinのメイン画面のROMリストから「LegacyMP+ Dolphin Launcher.elf」を起動。  
→PCに接続タップを用いてGCコンを使う場合は、こちらのリンクを参考にしてください。  
→<http://wikiwiki.jp/gcwiiemu/?Tips_Connect_Official_GC_Adapter>

⑨無事に動作を確認したら、その他の設定(グラフィック設定等)を任意で設定していく。

⑩ゲーム起動について、  
 オフライン起動時は、LegacyMP+ Offline Launcher.elf

ネット対戦時は、LegacyMP+ Netplay Launcher.elf

を選択して起動する。

○スペックに余裕のある場合、以下のグラフィック設定を推奨。

**・内部解像度の変更**

→GraphicsもしくはOptions→Graphics Settingsから「Enhancements」タブのInternal Resolutionの項目を2x (1280x1056) for 720pに設定。

**・カスタムテクスチャ読み込み機能によるゲーム内テクスチャのHD化**

①Dolphinを起動し、GraphicsもしくはOptions→Graphics Settingsから「Advenced」タブのUtility内の「Load Custom Texture」と「Prefetch Custom Texture」のチェックボックスにチェックを入れる。

②ゲームを起動すればHDテクスチャが適応されます

※LegacyMP+ v2.4.2 Netplayでのバッファ調整について

回線状態に合わせてバッファ値を変更し、遅延させることで、

ネット対戦時のゲーム動作を改善出来ます。(4バッファ = 1フレームの遅延)

部屋に入っている参加者のping値を8で割り、切り上げた値がバッファ値となります。

ping値が安定しない場合は、バッファ値を1つずつ上げて調整してください。

また、Netplay用にゲーム内遅延削減(1F)されている為、最小バッファ値は4になります。(バッファ4以下では遅延が実機より早くなり不自然)

例

pingが50msの場合：50 / 8 = 6.25 → 切り上げてバッファ値は7に設定

pingが35msの場合：16 / 8 = 2 → 最小バッファ値の4に設定

大まかな目安は以下の通りです。

| **バッファ** | **4** | **4** | **4** | **5** | **6** | **7** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ping** | **～16** | **～24** | **～32** | **～40** | **～48** | **～56** |